



## ROBOTIX 0+ Primeros pasos

### Dirigido a niños y niñas de 3 a 5 años

Las actividades de ROBOTIX de educación infantil, invitan a los niños desde 3 años a explorar el mundo y resolver retos jugando.

Experimentarán las matemáticas y la ciencia, multiplican su creatividad y desarrollan habilidades sociales de forma divertida.

Se iniciarán en la programación con distintos robots educativos específicos para su edad.

## ROBOTIX 1 Aprendiz de ingeniero

### Dirigido a niños y niñas de 6 a 8 años

Despertamos la curiosidad de los alumnos y mejoramos sus aptitudes entorno a las ciencias, la ingeniería, la tecnología y la programación.

A través de la robótica mejoramos la concentración y la psicomotricidad fina y disfrutarán de su aprendizaje.

Exploran, crean y comparten sus descubrimientos científicos a medida que diseñan, construyen, programan y modifican proyectos, por medio de programación basada en bloques, motores, sensores, engranajes, poleas, ...

## ROBOTIX 2 Ingeniero del futuro

### Dirigido a niños y niñas de 9 a 16 años

En este grupo buscamos **Pensadores Creativos**, motivamos a los alumnos a diseñar, construir y programar robots con el fin de que comprendan mejor el funcionamiento de la tecnología en aplicaciones reales.

Mediante la realización de proyectos de robótica se familiarizarán con conceptos claves de los **lenguajes de programación** informática como bucles, condicionales, variables, etc. Desarrollarán el **pensamiento computacional**, y se introducen en la **lógica, las matemáticas y los algoritmos**.

En los grupos de **nivel avanzado**, los estudiantes aplican la metodología científica mediante proyectos con temáticas reales, utilizando tableros tematizados para aportar soluciones de ciencia, tecnología, ingeniería y matemáticas, logrando que aprendan a pensar creativamente, analizar situaciones y **aplicar el pensamiento crítico para resolver problemas reales**.